DR5052 Konfigurierungsanleitung TrainController[®] Gold ab V8

(2019-04-28)



© Copyright 2005 – 2019 digikeijs, the Netherlands. All rights reserved. No information, images or any part of this document may be copied without the prior written permission of Digikeijs.





1.0 Allgemeine Informationen

1 Inde 1.0 1.1 1.2 1.3	Allgemeine Information Index Garantie-, Gewährleistungsbestimmungen Rechtliche Hinweise	2 2 3 3
2.0	Einstellungen allgemeine Hinweise	4
2.1	Einstellungen des DR5052 beim Betrieb	4
2.2 2.3	Einstellungen der Drehscheibe in TrainController® Kontaktmelders "Bühne Angehalten"	4 5
	in TrainController [®] erstellen.	6
2.4	Grundeinstellung der Drehscheibe in TrainController®	7
2.5	Bühne Belegt Rückmelder einfügen	8
2.6	Erstellen der Gleisanschlüsse im DR5052 und in TrainController®	10
2.7	Abgleich Drehscheibe zwischen dem DR5052 und TrainController®	12
2.8	Unterschiede im Märklin [®] Protokoll	13
3.0	Anhang	14
3.1.1	Gegenüberstellung Märklin [®] Protokoll und Funktionen im DR5052	14
3.1.2	Gegenüberstellung Fleischmann [®] Protokoll und Funktionen im DR5052	15

Danksagung:

Diese Anleitung ist mit der Unterstützung und in Zusammnearbeit mit Hartmut Duessmann (FJRDUESER) entstanden. Vielen Dank dafür!

support@digikeijs.com

1.2 Garantie und Gewährleistungsbestimmungen

Alle unsere Produkte haben eine 24-monatige Herstellergarantie. Lesen sie diese Bedienungsanleitung sorgfältig durch. Eine Beschädigung des Produkts durch Nichtbeachtung dieser Anleitung führt zum Erlöschen der Garantie. **ACHTUNG**! Der Garantieanspruch erlischt, sobald das Gehäuse des Produktes geöffnet wird.

1.3 Rechtliche Hinweise

Druckfehler und Irrtümer, technische oder sonstige Änderungen sowie Änderungen in der Verfügbarkeit einzelner Produkte sind ausdrücklich vorbehalten. Angaben und Abbildungen sind unverbindlich. Alle Änderungen an Hardware, Firmware und Software sind vorbehalten. Wir behalten uns das Recht vor, das Design des Produkts, der Software und / oder der Firmware ohne vorherige Ankündigung zu ändern.

Copyright

Alle mitgelieferten und / oder herunterladbaren Digikeijs-Bedienungsanleitungen und sonstige schriftlichen Anweisungen sind urheberrechtlich geschützt. Die Vervielfältigung ist ohne schriftliche Genehmigung von Digikeijs nicht gestattet.

2.0 Einstellungen allgemeine Hinweise

Diese Einstellanleitung ersetzt keinesfalls die komplette Bedienungsanleitung des DR5052 sondern dient nur der Ergänzung der bestehenden Dokumentation.

Alle hier dargestellten Einstellung beziehen sich auf die Verwendung das DR5052 in Verbindung mit TrainController® Gold ab Ver.8.

TrainController[®] Gold unterstützt sowohl das **Fleischmann[®] Protokoll**, als auch den **Märklin[®] Protokoll**. Einen praktischen funktionalen Unterschied zwischen den beiden Protokollen gibt es nicht, da TrainController[®] die Gleisanschlüsse direkt adressiert.

Die Anleitung gilt sowohl für die DR5052 BASIC, PLUS und PRO Variante und setzt ein DCC System mit Rückmeldung über den LocoNet[®] Bus voraus.

Der 1.Gleisanschluss liegt waagerecht mit dem Bühnenhaus nach links.

2.1 Einstellungen des DR5052 beim Betrieb mit TrainController®

- 1) Drehscheibentyp auswählen.
- 2) Steuerungsprotokoll "Fleischmann®" auswählen.
- Basisadresse eingeben.
 Diese Einstellung muss mit der Einstellung in TrainController[®] übereinstimmen.
- 4) Kontrollertyp für die Drehscheibe auswählen.
- 5) **Rückmeldernummer** für Drehscheibenbühne **belegt** eintragen.
- 6) Falls gewünscht Railcom[®] Melder für die Drehscheibenbühne eintragen.
- 7) Rückmeldernummer Bühne hat **angehalten** eintragen.
- 8) **Gleisanschlüsse** im DR5052 wie gewünscht eintragen.

Die Gleisanschlüsse müssen mit den vergebenen Adressen in TrainController[®] übereinstimmen (siehe nachfolgende Seite).



2.2 Einstellungen der Drehscheibe in TrainController®

- 1) Fleischmann[®] Turn-Controll auswählen.
- 2) Digitalsystem LocoNet[®] auswählen
- 3) Basisadresse des DR5052 eingeben.

Achtung !

Da TrainController[®] die Adresse 200 für Turn laut Fleischmann Protokoll nicht beherrscht, muss die Adresse in TrainController[®] um +1 auf 201 eingegeben werden.

4) Einbindung des Bühne Angehalten Melders in der Drehscheibe *Anmerkung :*

Wird in der Positionsüberwachung ein Melder eingetragen , so dient die Umlaufzeit nur noch der optischen Darstellung im Stellwerk/Drehscheibenfenster und nicht mehr der Gleisfreigabe!

Die Rückmelder für **Railcom®** auf der Drehscheibenbühne und der **BühneNothalt** Rückmelder werden von TC nicht unterstützt und können nicht eingetragen werden.

Von der Einrichtung eines DUMMY Railcom Block im Stellwerk wird abgeraten, da die LOK im Stellwerk optisch von der Bühne springen kann (Railcom[®] Erkennung).

Drehscheibe - Drehsche	eibe BW	
Allgemeines	🖶 Anschluss 🔄 Anpassen 🔄 Gleise 🖓 Operationen 🛃 K	ommenti 4 🔸
Тур:		ОК
<u>Т</u> ур:	Reischmann Tum-Control 🔹	Abbrechen
Anschluss:		<u>H</u> ilfe
Digitalsystem:	LocoNet 👻	
<u>A</u> dresse:	201	•
Timing: <u>S</u> chaltzeit:	100 👻 Schriţtzeit: 1000 👻	•
Positionsüberwa	chung:	
Melder:	Bühne angehalten	
	kein Pühne seeshalten	
	Bühne Belegt Rückmelder	

2.3 Kontaktmelders "Bühne Angehalten" in TrainController® erstellen.

Dialog zum erstellen das Kontaktmelders aufrufen und den Kontaktmelder für Bühne Angehalten erstellen. Die genau Vorgehensweise entnehmen Sie bitte der Dokumentation von TrainController[®].







2.4 Grundeinstellung der Drehscheibe in TrainController®

- Drehscheibenname 1)
- 2) Immer 48 Gleise!
- 3) Grundstellung der DS festlegen.
- Umlaufzeit zur optischen Angleichung des TC DS Fensters. 4) (Wird in Positionsüberwachung ein Melder eingetragen, so dient die Umlaufzeit nur noch der optischen Darstellung im Stellwerk/Drehscheibenfenster und nicht mehr der Gleisfreigabe!)
- In diesen beiden Dialogen ist keine Änderung notwendig. 5)

	Drehscheibe - Drehscheibe BW	
	🚰 Allgemeines 🛛 🖶 Anschluss 🖉 Anpassen 😭 Gleise 🧠 Operationen 🧭	Kommenti 🔍 🕨
	Eigenschaften: Typ: Drehscheibe	OK
1→	Name: Drehscheibe BW	Abbrechen
-	Drehscheibe: Schiebebült 2 -> Gleise: 48 🖨	Hife
	Ausrichtung / Grundstellung	•
3		0
	Umlaufzeit:	
4	Zeit: 60 Sekunden Messung Starten	



1

2.5 Bühne Belegt Rückmelder einfügen

Die genau Vorgehensweise entnehmen Sie bitte der Dokumentation von TrainController®.

- 6) Dialog **Gleis** aufrufen.
- 7) Blockeigenschaften aufrufen.
- 8) Meldernamen eintragen
- 9) **Zuglänge** = DS-Bühnenlänge



	Block - Block 1			
	Allgemeines	K Blockeditor 🕍 Züge 👃 Bedingung 🌌 Kommentar		
	Blockeigenschaf	ften:	ОК	
3 ->	<u>N</u> ame:	Bühne Belegt Rückmelder		
		Blocksignale anzeigen Sichtbar nur im Editiermodus:	Abbrechen	
	Signal und Geschwindigkeit:			
	Gelb anfordem:			
	<u>M</u> aximum:	● 120 🗼 km/h Langsam: ● 40 📚 km/h	•	
	Verwendung: Richtungen:	V 🗢 V 🖨 🗌 Kritischer Abschnitt	• #	
	Zugverfolgung:	verfolgung einbeziehen		
9 →	Zuglänge: <u>M</u> aximum:	0 🔹 cm		

DR5052 DIGITURN Stand 2019-04-28

Namen vergeben.

Dialog aufrufen.

Image: Start Start Date: Start Date: Start Date: Start Here Image: Start Date: Start Date: Start Date: Start Here Image: Start Date: Start Date: Start Date: Start Here Image: Start Date: Start Date: Start Date: Start Here Image: Start Date: Start Date: Start Date: Start Here	Month2 Medimentic (1) rowsyst Image 2014 Image 2014	Kontaktmelder - Bü	ihne Belegt Rückmelder-1		
Light Difference Hot // Final		Egenschafte Typ: Name: Fenster: Zele: Spate: Farbe:	Kontaktmelder Buhne belegi Stellwerk 1 - Sichtber nur im Edite	modus:	OK Abbrechen Hife
90-11/ 14 P 🔹 🗃 🕐 🚮 🖬 ibiology (2011)					

Rückmelder Nummer eingeben die im Tool des DR5052 vergeben wurde.

Memory auf 2 sec. Stellen. (Entprellen von kurzen Lok Kontaktstörungen.)

Brems- und Haltemarkierungen auf Zug Mitte setzen.



Für jeden vorhandenen Gleisanschluss muss ein sogenanntes AKTIVES Gleis eingerichtet werden.

Achtung!

Befindet sich auf der gegenüberliegenden Seite eines aktiven Gleises kein aktives Gleis, so muss dort ein passives Gleis eingefügt werden. In diesem Beispiel sind die Gleis 2, 3, 15, 19, 21, 22, 26, 29 passiv (**Hacken Active entfernt**). Die Polung der Abgangsgleise spielt für TC keine Rolle.



Drehscheiben Dialog in TC aufrufen.

🕜 digikeijs 🔛 😹 💳 🛚 🖉 🗖



DR5052 DIGITURN Stand 2019-04-28

Linkes Fenster:

DeaktivierenGleisanschluss passivLöschenGleisanschluss nicht vorhanden(Abgleich der Gleisanschlüsse mit dem DR5052.)

Rechtes Fenster:

Den 22 Aktiven Gleisen ebenfalls 22 Abgänge zuordnen.

Gleis 1 zuordnen= linkes Fenster auf Gleis1, rechtes Fenster auf blaues Gleis 1 und dann in der Mitte auf Zuordnen klicken. Dieses muss mit dem Gleis1 in der DR5052 übereinstimmen!



Zuordnung fertig gestellt und Ergebnis in TC und im DR5052.



Die exakte Vorgehensweise wie Gleisanschlüsse in TC zugewiesen werden, entnehmen Sie bitte der aktuellen Dokumentation von TrainController[®].

2.7 Abgleich Drehscheibe zwischen dem DR5052 und TrainController®

1. Drehscheibe mit DR5052 abgleichen, so das bei Klick auf Gleis 1 im DR5052 Tool die Drehscheibe auch auf Gleis 1 dreht.



2. Im TC Drehscheibenfenster ein beliebiges Gleis anklicken. DS-Tool Fenster und die Drehscheibe sollten nun auf die gewünschte Position drehen.



2.8 Unterschiede im Märklin Protokoll

Alle Einstellungen die hier nicht dargestellt sind, sind gleich dem Fleischmann Modus.

Cryp Stande Stande Stande Steventoredoction Verwerwickweskage Stande Stande Stande Stande <tr< th=""><th>Drehscheibe</th><th>Drehscheibe - BW1</th></tr<>	Drehscheibe	Drehscheibe - BW1
Ureinschlete Lige: Märklin Die leischete 7 ty Stände Steuerprotokoll Märklin Basis-Weichenadresse 225 till 1. Weichenmoduladresse 1 till Korrenitzentister 100 till Korrenitzentister 100 till Korrenitzentister 100 till	Condigikeijs®	Allgemeines 🖗 Anschluss 😭 Anpassen 😭 Gleise 🤜 Operationen 🌌 Kommentar
	Understand Image: Auf-/Abfahrten Image: Auf-/Abfahrten Image: Auf-/Abfahrten	Typ:

3.0 Anhang

3.1.1 Gegenüberstellung Märklin[®] Protokoll und Funktionen im DR5052

Adr.	Taste Funktion	Funktion Märklin [®] Protokoll	Funktion beim DR5052
225	rot	Ende der Programmierung	nicht verwendet
	grün	Programmierung beginnen	nicht verwendet
226	rot	Clear 180°	Not Halt
	grün	Turn	Drehung 180° Grad
227	rot	Schritt im Uhrzeigersinn	Schritt (Step) im Uhrzeigersinn
	grün	Schritt gegen den Uhrzeigersinn	Schritt (Step) gegen den Uhrzeigersinn
228	rot	Drehen im Uhrzeigersinn	Richtungsvorwahl im Uhrzeigersinn
	grün	Drehen gegen den Uhrzeigersinn	Richtungsvorwahl gegen den Uhrzeigersinn
229	rot	Anschluss 1	Gleisanschluss 1
	grün	Anschluss 2	Gleisanschluss 2
230	rot	Anschluss 3	Gleisanschluss 3
	grün	Anschluss 4	Gleisanschluss 4
231	rot	Anschluss 5	Gleisanschluss 5
	grün	Anschluss 6	Gleisanschluss 6
232	rot	Anschluss 7	Gleisanschluss 7
	grün	Anschluss 8	Gleisanschluss 8
233	rot	Anschluss 9	Gleisanschluss 9
	grün	Anschluss 10	Gleisanschluss 10
_	—	—	_
	_	_	_
240	rot	Anschluss 23	Gleisanschluss 23
	grün	Anschluss 24	Gleisanschluss 24

3.1.2 Gegenüberstellung Fleischmann[®] Protokoll und Funktionen im DR5052

Adr.	Taste Funktion	Funktion Fleischmann [®] Protokoll	Funktion beim DR5052
200	rot	Drehen 180° im Uhrzeigersinn	Drehen 180° im Uhrzeigersinn
	grün	Drehen 180° gegen den Uhrzeigersinn	Drehen 180° gegen den Uhrzeigersinn
201	rot	Gleisanschluss 1 mit Brückenhaus am Anschluss	Gleisanschluss 1 mit Brückenhaus am Anschluss
	grün	Gleisanschluss 1 ohne Brückenhaus am Anschluss	Gleisanschluss 1 ohne Brückenhaus am Anschluss
202	rot	Gleisanschluss 2 mit Brückenhaus am Anschluss	Gleisanschluss 2 mit Brückenhaus am Anschluss
	grün	Gleisanschluss 2 ohne Brückenhaus am Anschluss	Gleisanschluss 2 ohne Brückenhaus am Anschluss
203	rot	Gleisanschluss 3 mit Brückenhaus am Anschluss	Gleisanschluss 3 mit Brückenhaus am Anschluss
	grün	Gleisanschluss 3 ohne Brückenhaus am Anschluss	Gleisanschluss 3 ohne Brückenhaus am Anschluss
204	rot	Gleisanschluss 4 mit Brückenhaus am Anschluss	Gleisanschluss 4 mit Brückenhaus am Anschluss
	grün	Gleisanschluss 4 ohne Brückenhaus am Anschluss	Gleisanschluss 4 ohne Brückenhaus am Anschluss
_	-	-	-
	—	-	-
248	rot	Gleisanschluss 47 mit Brückenhaus am Anschluss	Gleisanschluss 47 mit Brückenhaus am Anschluss
	grün	Gleisanschluss 47 ohne Brückenhaus am Anschluss	Gleisanschluss 47 ohne Brückenhaus am Anschluss
249	rot	Gleisanschluss 48 mit Brückenhaus am Anschluss	Gleisanschluss 48 mit Brückenhaus am Anschluss
	grün	Gleisanschluss 48 ohne Brückenhaus am Anschluss	Gleisanschluss 48 ohne Brückenhaus am Anschluss